

### PS30 - Sovra-Occhiale Portwest

**Collezione:** Occhiali

**Gamma:** Protezione Occhi

**Materiali:** Policarbonato, Nylon

**Pacchetto interno:** 12

**Cartone esterno:** 288

### Informazioni prodotto

Il PS30 è un occhiale ultra-leggero, realizzato per essere indossato sopra gli occhiali da vista. La sua ampia lente panoramica con protezioni laterali offre una protezione superiore a chi l'indossa. Le stanghette regolabili ed estensibili garantiscono una comoda e sicura calzata.

### Protezione Occhi

La gamma di protezione occhi di PORTWEST include occhiali di sicurezza, occhiali a maschera e visiere, disegnati per proteggere i lavoratori dai pericoli connessi alle diverse attività lavorative. OCCHIALI TECNICI: Alte prestazioni e stili all'avanguardia. OCCHIALI SPORTIVI: Leggeri e dal design moderno. OCCHIALI CLASSICI: Modelli di occhiali di protezione essenziali:

### Norme

EN 166 (1 FT)

EN 170 (2C-1.2 )

EN 172 (5-3.1)

ANSI/ISEA Z87 + (U6 )

AS/NZS 1337.1



### Caratteristiche

- Occhiali a singola lente panoramica
- Design leggero e avvolgente
- Eccellente protezione laterale
- Stanghette laterali inclinabili per una vestibilità ottimale
- Stanghette laterali estensibili per una vestibilità sicura e confortevole
- Adatto per essere indossato sopra la maggior parte degli occhiali da vista
- Nuovo colore
- Rivestimento antigraffio per una maggiore durata
- Protezione UV al 99%
- Certificato CE
- Confezionati singolarmente per i distributori automatici

**PS30 - Sovra-Occhiale Portwest**  
**Codice doganale: 9004901000****Laboratorio**

INSPEC International B.V. (Organismo certificatore n.: 2849)  
Beechavenue 54 - 62  
, Netherlands  
Certificato numero: PPE 19161617

INSPEC International Ltd. (Organismo certificatore n.: 0194)  
56 Leslie Hough Way  
M6 6AJ, UK  
Certificato numero: UKCA-B-211098

**DIMENSIONI/PESO DEL CARTONE**

Articolo	Colore	Lunghezza	Larghezza	Altezza	Peso (Kg)	Cubico (m <sup>3</sup> )	EAN13	DUN14
PS30CLR	Chiaro	54.0	45.0	49.0	0.0350	0.1191	5036108279388	15036108769497